

PROGETTO "GIOCHI MATEMATICI"

Docente responsabile LAURA MIGLINO, NADIA MORETTI

Destinatari:

TUTTI GLI STUDENTI DISPONIBILI A "METTERSI IN GIOCO"

Esplicitazione dei bisogni di partenza e delle finalità generali del progetto

Le competizioni matematiche e i giochi matematici, oltre ad avere un'antichissima tradizione, sono il miglior mezzo per far appassionare gli studenti alla matematica; le conoscenze richieste per gli argomenti proposti nei vari giochi, infatti, sono diverse da quelle che si studiano a scuola, sono anche estremamente più variegata e divertenti.

Gli alunni vengono guidati per partecipare alle gare dei seguenti Progetti Internazionali:

- Olimpiadi della Matematica, organizzati dall'UMI
- Campionati Internazionali di Giochi Matematici, organizzati dal Centro PRISTEM - UNIVERSITA' Bocconi di MILANO
- Kangourou della matematica
- Matematica senza Frontiere

Il Progetto "GIOCHI MATEMATICI" intende promuovere la cultura matematica, valorizzando l'intelligenza degli studenti dotati di particolari abilità disciplinari e, nel contempo, stimolando la curiosità di quei ragazzi che ancora non hanno trovato nella Matematica motivi di interesse per "amarla" un poco in più. Logica, intuizione e fantasia sono i requisiti essenziali per la partecipazione alle varie iniziative.

Le finalità principali sono quindi:

- far uscire gli studenti eccellenti dall'autoreferenzialità e farli confrontare con gli studenti della regione, della nazione e perché no del mondo;
- stimolare i ragazzi poco motivati e aumentare la loro autostima

Risultati attesi:

- Tutti gli studenti partecipanti in ogni caso possono confrontarsi fra pari e sviluppare le proprie abilità.
- Avere studenti che si classifichino nei primi posti.

Contenuti e scansione temporale delle fasi del progetto

| Contenuti | Tempi/scadenze previsti |
|---------------------------------------|-------------------------|
| Schede per la preparazione ai giochi: | |
| OLIMPIADI | |
| 1. Livello Giochi di Archimede | novembre |
| 2. Livello selezioni provinciali | gennaio/febbraio |
| 3. Finale nazionale | maggio |
| GIOCHI D'AUTUNNO | |
| Unica selezione | novembre |
| | |

| | |
|-----------------------------------|--------------------|
| MATEMATICA SENZA FRONTIERE | |
| Unica selezione | marzo |
| KANGOUROU | |
| 1. Prima selezione | marzo (pomeriggio) |
| 2. Finale nazionale | maggio |

Si prevede l'effettuazione di attività a scadenza settimanale fissa nei seguenti giorni:
(specificare l'eventuale bisogno di aule e laboratori)

1 giorno a novembre, ore 2 laboratorio AULA 3.0 (O ALTRO LABORATORIO)

2 giorni a gennaio ore 2 + 2 laboratorio AULA 3.0 (O ALTRO LABORATORIO)

2 giorni a febbraio ore 2 laboratorio AULA 3.0 (O ALTRO LABORATORIO)

| Esperto/ente/istituzione | Attività organizzate in collaborazione |
|---------------------------------|---|
| DOCENTI DELLA SCUOLA (4) | UMI |
| | PRISTEM BOCCONI |
| | UNIVERSITA' STATALE MATEMATICA |
| | MIUR |